



PULCINI



- Prima dell'inizio della gara le squadre e i tecnici svolgono l'attivazione (riscaldamento) insieme (opzione facoltativa).
- Il confronto prevede la disputa alternata di **(2) mini partite 3 vs 3** e **(3) partite 7 vs 7** secondo il seguente schema:
 - A) mini partita 3 vs 3 della durata di 8' (se pochi giocatori 2 tempi)
 - B) mini partita 3 vs 3 della durata di 8' (se pochi giocatori 2 tempi)
 - 1) partita 7 vs 7 della durata di 15'
 - 2) partita 7 vs 7 della durata di 15'
 - 3) partita 7 vs 7 della durata di 15'Tutti i calciatori in lista devono partecipare obbligatoriamente ad entrambe le modalità di gioco con le modalità indicate nel regolamento





PULCINI

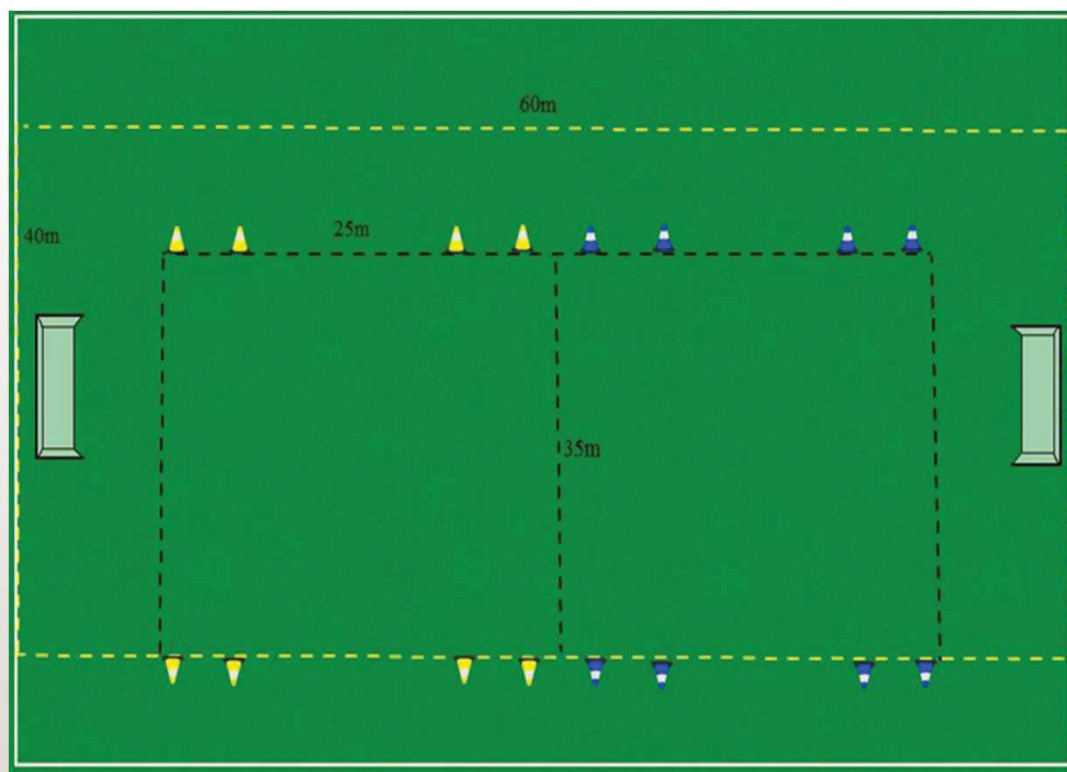


Dimensioni del campo **20 X25**

In ciascuna linea di fondo sono disposte 2 porte della dimensione di 2m di larghezza e uno di altezza, che distano tra loro 14m (minimo 12m).

Una rete è valida quando il pallone attraversa completamente la linea di una delle due porte con un tiro effettuato da un giocatore.

Se la porta è formata da coni o paletti la rete è valida solo se gli stessi quando vengono colpiti non cadano a terra.



Relatore: Dott. Nicola Costenaro



PULCINI



- **NUMERO DI GIOCATORI:** Una squadra è composta da 4 giocatori, 3 in campo ed 1 in attesa;
- **ROTAZIONE: OGNI MINUTO** entrambe le squadre effettuano una sostituzione a rotazione con il giocatore in attesa. La sostituzione deve avvenire a **fondo campo**, dopo che il compagno ha abbandonato il campo.
- Quando una squadra sta perdendo con 3 reti di differenza (3:0, 4:1 o 5:2) un giocatore di riserva può entrare in campo, creando così una situazione di 4:3. Nel caso in cui il vantaggio si riduce a sole 2 reti entrambe le squadre giocheranno nuovamente con 3 giocatori in campo.
- Quando una squadra riparte dal fondo (es. quando si subisce goal), la squadra avversaria dovrà ripartire dalla propria metà campo.





PULCINI



- **RIMESSA DAL FONDO O LATERALE:** va effettuata con i piedi passando la palla ad un compagno. I giocatori della squadra avversaria devono permettere la ripresa del gioco.
- **REGOLE DI GIOCO:** Un giocatore NON può toccare il pallone con le mani e giocare violentemente
- **SANZIONI:** la ripresa del gioco dopo ogni fallo o rimessa laterale va effettuata con i piedi passando la palla ad un compagno. I giocatori della squadra avversaria devono permettere la ripresa del gioco.
- **DURATA DEL GIOCO:** Il gioco tecnico verrà effettuato per 2 volte, prima dell'inizio del primo e del secondo tempo della partita 7 vs 7; Ogni gioco tecnico durerà 8 minuti suddiviso in 2 tempi da 4'





PULCINI



- **REGISTRAZIONE DEL RISULTATO non OBBLIGATORIA NEL TORNEO PRIMAVERILE**

La somma delle reti effettuate dalla stessa squadra in ogni campo in cui è impegnata determinerà il risultato finale del gioco 3 vs 3 e verranno assegnati:

- 1 Punt** per la vittoria
- 1 Punto** per il pareggio
- 0 Punt** per la sconfitta





3 vs 3

ESEMPI DI ROTAZIONI IN BASE AL NUMERO DI GIOCATORI IN LISTA



Esempio n° massimo giocatori (distinta con 14 giocatori)

Campo A 7 giocatori, 3 giocano e 4 rimangono in attesa

Campo B 7 giocatori 3 giocano e 4 rimangono in attesa

Ogni giocatore gioca il 3vs3 6' / 8' su 16' totali

Griglia con 7 giocatori



CAMPO A								CAMPO B							
1'	2'	3'	4'	5'	6'	7'	8'	1'	2'	3'	4'	5'	6'	7'	8'
A	D	E	F	G	C	B	A	D	E	F	G	C	B	A	D
B	A	D	E	F	G	C	B	A	D	E	F	G	C	B	A
C	B	A	D	E	F	G	C	B	A	D	E	F	G	C	B



PARTITA 7vs7



- La partita prevede la disputa di **3 tempi di 15' ciascuno**, durante i quali tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo tempo potranno essere effettuate le sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi” utilizzando la procedura cosiddetta “cambi volanti”.
- Le partite vengono disputate su campi di dimensioni ridotte (50-65 m X 35-45 m), a seconda del numero di componenti ogni singola squadra possono essere preparati più campi.
- E' previsto l'**AUTOARBITRAGGIO**.
- E' possibile assegnare Green Card per comportamenti particolarmente significativi di Fair Play e Good Play.





PARTITA 7vs7



- Le porte devono essere di misura ridotta, preferibilmente 5x1,80 m (in alternativa 4x2 m)
- Le dimensioni dell'area di rigore devono essere indicativamente 25 m in lunghezza e 13 m in larghezza (può essere segnata con i delimitatori di spazio)
- Pallone n° 4
- I calci di punizione possono essere diretti o indiretti con barriera posizionata a 6 m
- Il calcio di rigore viene concesso per falli evidenti (fermo restando la modalità dell'**autoarbitraggio**). La distanza del dischetto di rigore è di 7 m.





PARTITA 7vs7



- Per quanto riguarda il “Retropassaggio al Portiere”, è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:
 - Non è consentito al portiere raccogliere la palla con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
 - Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
 - Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
 - Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
 - Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani, sia con i piedi (in caso di infrazione verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria da metà campo);
 - Il portiere che mette la palla a terra non può più riprenderla con le mani (in caso di infrazione verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria da metà campo);





PARTITA 7vs7

- **Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare contemporaneamente il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista**

Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 7 vs 7 nella categoria Pulcini



REGISTRAZIONE RISULTATO 7 vs 7

Per ogni tempo verranno assegnati

1 Punti per la vittoria

1 Punto per il pareggio

0 Punti per la sconfitta



RAPPORTO DI GARA

Rapporto incontro tra le Società:				-	
Data	ora	Località			
Valevole per la	giornata della fase Primaveraile			Girone	

Risultato	3 Vs 3				Tot gol	PUNTI	1° tempo	2° tempo	3° tempo	PUNTI	Tot PUNTI
	gol	gol	gol	gol							
(Società ospitante)	A	B	A	B							
(Società ospitata)	A	B	B	A							

DIRIGENTI DELLE DUE SQUADRE/SOCIETA'	SOCIETA' OSPITANTE	SOCIETA' OSPITATA	NOTE
NUMERO GIOCATORI IN DISTINTA			
GARA REGOLARMENTE DISPUTATA	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
PROVA TECNICA (GIOCO 3Vs3) GIOCATA	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
AUTOARBITRAGGIO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
SALUTO INIZIO FINE GARA	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
APPELLO PRIMA DELLA GARA	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
DISTINTE REGOLARI	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
TUTTI I GIOCATORI HANNO PRESO PARTE ALLA GARA	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
SOSTITUZIONI REGOLARI	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	
FAIR PLAY "GREEN CARD"	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	<input type="checkbox"/> SI <input type="checkbox"/> NO	

(Ogni Dirigente delle squadre presenti dovrà segnare con una X il SI o il NO alla richiesta a margine)

Firma dei Dirigenti Responsabili

(Società ospitante)

(Società ospitata)

Per ogni confronto verranno assegnati:

1 Punto per la vittoria ; 1 Punto per il pareggio; 0 Punti per la sconfitta
Nel 3vs3 verrà considerata la sommatoria dei 2 tempi nei 2 campi.

N.B.: il presente modulo deve essere fatto pervenire, assieme alle distinte di gara, alla Delegazione entro 7 giorni dalla disputa dell'incontro